



HTML / CSS / JavaScript



czas: 72h szkolenia
9:00-17:00



forma: warsztaty + wykłady



język: polski



kategoria: technologie frontendowe



cena: 1945zł brutto



adresaci:

- › dla osób, które mają przed sobą pierwsze kroki w programowaniu
- › dla planujących przebranżowienie się na działania frontendowe

opis:

HTML, CSS i Java Script to to kompleksowe szkolenie, które od podstaw pozwoli Ci poznać i zrozumieć technologie front-endowe. Dzięki kilku wspólnym weekendom oraz samodzielnej pracy w domu odkryjesz, że tworzenie produktów digital'owych wcale nie musi być trudne a samodzielna praca z kodem może być fascynująca!

czego się nauczysz?

- › tworzyć nowoczesne widoki stron i aplikacji
- › wykorzystywać język JavaScript, aby budować interaktywne projekty
- › używać nowoczesnych narzędzi wykorzystywanych na co dzień przez front end developerów.
- › podstaw komunikacji z serwerem i nauczysz się wysyłać do niego odpowiednie żądania

kontakt:

Agnieszka Byrska

specjalista ds. szkoleń i rozwoju
info@pleomethod.com

HTML / CSS / JavaScript

kurs od podstaw

pleo^{method}

1 zjazd (11-12 maja)

1. Przygotowanie do pracy:

poznamy i uczymy się konfigurować standardowe środowisko pracy developera. Trener pokaże najpopularniejsze narzędzia i ich alternatywy.

2. Teoria HTML:

krótka historia o tym dlaczego powstał i jak rozwijał się HTML na przestrzeni lat. Omówienie zasad języka i poznanie podstawowych znaczników.

3. Podstawy HTML:

samodzielna budowa pierwszych szkieletów HTML. Definiowanie układu stron i nawigowanie po podstronach. Wykorzystanie w praktyce poznanych wcześniej tagów i ich omówienie. Pierwsza styczność z różnicami, które dzielą przeglądarki. Poznanie atrybutów "class" i "id", które będą wstępem do arkuszy stylów.

4. Teoria CSS:

krótka historia i przykłady arkuszy stylów. Omówienie, na podstawie przykładów, sposobów dołączania arkusza do dokumentu HTML ze wskazaniem na ich wady i zalety. Poznanie podstawowych właściwości CSS.

5. Podstawy CSS:

podstawowe właściwości, priorytet interpretowania reguł (Specificity), praca z obrazami, typografia, display, position, float, centrowanie, animacje, pseudoklasy i pseudoelementy, różnice pomiędzy przeglądarkami, responsywność stron.

2 zjazd (25-26 maja)

1. Framework Bootstrap: omówienie czym jest framework i dlaczego się z niego korzysta. Historia i motywacja twórców Bootstrapa. Przedstawienie jego możliwości i zastosowań. Responsywność z wykorzystaniem framework'a Bootstrap. Wykonanie projektu z jego użyciem i wskazówki w jaki sposób dalej się go uczyć. Prezentacja alternatyw.

2. Podstawy systemu kontroli wersji GIT:

dyskusja na temat organizacji pracy zespołu programistów i utrzymania wytwarzanego przez nich oprogramowania. Zalety jakie niesie ze sobą system kontroli wersji GIT. Omówienie najprostszych poleceń "push", "pull", "add", "commit", "merge". Poznanie najpopularniejszych interfejsów, które ułatwiają pracę z GIT'em. Dobranie się w zespoły i dalsza praca w grupach nad rozwojem projektu z wykorzystaniem GIT'a.

3. Gulp: Automatyzacja powtarzalnych procesów w cyklu wytwarzania oprogramowania. Omówienie składni Gulp'a i wskazanie jego alternatyw. Przedstawienie skryptu z którego będziemy korzystać w dalszych częściach kursu w obszarach z preprocesorami i JavaScriptem.

3 zjazd (8-9 czerwca)

1. Preprocesory:

podsumowanie wiadomości ze składni CSS i dyskusja na temat jej braków. Omówienie czym są preprocesory i sprawdzenie, czy rozwiązują któreś z postawionych wcześniej problemów. Prezentacja dostępnych na rynku preprocesorów. Nauka, wykorzystanie i praca z preprocesorem "Stylus".

2. Optymalizacja stron i zdjęć:

wykład na temat rozmiaru stron internetowych oraz aplikacji. Wskazanie jak duże znaczenie ma szybkie ładowanie się stron internetowych. Sposoby eksportu zdjęć i ich optymalizowanie. Optymalizacja JavaScriptu i HTML. Poznanie sposobów mierzenia skuteczności optymalizacji.

3. Zaawansowane animacje:

nauka zaawansowanych animacji z wykorzystaniem "keyframes".

4. Typowe problemy z CSS i HTML:

pułapki i nieoczywiste zachowania przeglądarek oraz różnice w ich sposobie interpretacji tworzonego przez nas kodu.

4 zjazd (22-23 czerwca)

1. Podstawy JavaScript: dyskusja:

"Znamy już HTML i CSS - po co nam kolejny język?". Rola i zastosowanie języka JavaScript w nowoczesnym oprogramowaniu. Wykład o tym jak i dlaczego stał się obecnie jednym z najpopularniejszych i najlepiej opłacanych języków programowania. Sposoby używania JavaScript'u w dokumentach HTML. Podstawy JS: zmienne - typy danych, konwencja nazewnicza, zakresy, tablice, instrukcje warunkowe, funkcje, obiekty. Wskazówki jak najefektywniej uczyć się JavaScript'u, sposoby jego debugowania i dobre praktyki.

2. Manipulacje DOM:

omówienie czym jest DOM. Sposoby wyszukiwania, tworzenia, modyfikacji i usuwania w nim elementów. Zdarzenia w przeglądarce i możliwości ich przechwytywania i reagowania.

3. Formularze:

walidacja i przesyłanie formularzy. Podstawy komunikacji HTTP (GET, POST, PUT, DELETE). Formaty danych w komunikacji sieciowej. Realizacja prostego projektu ilustrującego poznane wcześniej metody

5 zjazd (29 czerwca)

1. Podstawy JQuery:

rozbudowa składni JS o bibliotekę jQuery. Omówienie jej przeznaczenia i zastosowań oraz wskazanie na wady i zalety. Gdzie obecnie wykorzystuje się jQuery?

2. Ciasteczka, Local Storage, Session Storage:

omówienie sposobów zapisywania danych w przeglądarce użytkownika.

3. Omówienie dalszych etapów kariery:

wskazówki na co zwracać uwagę wybierając kolejne kroki rozwoju. Konieczne do poznania technologie. Jak przygotować swoje CV i jak przygotować się do pierwszej rozmowy rekrutacyjnej.